

L'Istituto Comprensivo Adamoli partecipa alla Codeweek 2018!

Ecco l'elenco delle nostre attività di coding, divise per plesso:

Plesso	Classe/i	Attività
Infanzia	Coccinelle	Attività offline di percorso a ostacoli legati all'UDA "I quattro elementi". Giochi su code.org e su cd dedicati.
Caduti per la patria	Classe prima Classi seconde e quarte Classe terza Classe quinta	Pixelart; Scratch; Programmazione visuale: dal disegno al codice sul quaderno e utilizzando Zaplycode, giochi online Blockly e attività: "ora del codice inversa" dal testo di Bogliolo; Programmazione visuale: giochi online Blockly.
Manzoni	Classe prima e seconda Classi terza, quarta e quinte	Pixel Art; Pixel Art e Scratch.
Mazzini	Tute le classi	Attività unplugged (Cody Roby, pixel art, stringhe di istruzioni...), e on line su code.org, con Minecraft e Scratch.
Pascoli	Classi seconda e terza Classe quarta Classe quinta	Robot Doc e le operazioni: sfida tra gruppi misti; Unplugged: giochiamo a Cody Word; Dal sito www.programmailfuturo.it : l'Artista.
Quaglia	Classi prima e seconda Classe terza Classe quarta Classe quinta	Pixel Art e scacchiere con Doc; Attività sui diagrammi di flusso -unplugged; ora del Codice; Attività sui diagrammi di flusso -unplugged; Attività sul codice binario -unplugged; l'Artista.
Adamoli	Classi prime e seconde Classe terza	Attività di coding da www.programmailfuturo.it ; Blockly games (terza A); L'Artista (sez. B e C).
Don Macchi	Classi seconde Classi terze	L'Artista; Scratch (classe terza A); Blockly games (terza B e C).