

Il corso di Scratch in una vera azienda informatica: la Elmec

Venerdì 24 febbraio gli alunni della classe quarta della Scuola Primaria "M. Quaglia" di Bogno si sono recati presso la ditta "Elmec" di Brunello per frequentare un corso che ha fatto provare loro a programmare un videogioco. L'esperienza è frutto della vincita al concorso "Vota la tua scuola", indetto dal quotidiano "La Provincia". Gli alunni hanno raccontato il suddetto evento dal loro punto di vista.

Quando siamo entrati alla "Elmec" abbiamo visto molti impiegati lavorare al computer e ci siamo avviati verso una grande sala. Sullo schermo di ogni PC c'era un gattino. È entrato in aula un signore che ha iniziato a spiegarci passo passo come programmare un videogioco con il micio, grazie anche all'aiuto di altre signore che ci seguivano alle nostre postazioni. Il programma "Scratch" funzionava grazie a dei comandi che si attaccavano come pezzi di puzzle, che cambiavano e comandavano i personaggi. Il gioco aveva come obiettivo di rubare le banane in movimento dalla scimmietta scelta come "sprite". Questo era un videogioco abbastanza semplice da programmare, quindi ne abbiamo programmato poi uno più difficile. È stato molto divertente! Alla fine della mattinata ci hanno regalato le istruzioni per programmare altri tipi di videogioco e noi abbiamo richiesto gli autografi delle persone che ci hanno aiutato. Eravamo molto dispiaciuti di aver terminato questa bella esperienza ma, mangiando la merenda, ci siamo tirati su di morale!

Siamo stati davvero fortunati ad aver vinto questo concorso!

